

AmigaGuide

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> AmigaGuide		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	AmigaGuide	1
1.1	AmBoSData Library Guide	1
1.2	Funktion	1
1.3	DieseDok	2
1.4	Error	3
1.5	All	3
1.6	ADataset	4
1.7	ADatasetTag	5
1.8	AGetAttr	6
1.9	AGetAttrTag	7
1.10	ASetAttr	9
1.11	ASetAttrTag	10
1.12	ListTag	11
1.13	Set_Tags	12
1.14	STags	12
1.15	ADatasetTags	14
1.16	DATASET_Sub_Info	15
1.17	DATASET_User	15
1.18	DATASET_Gruppen	16
1.19	DATASET_Member	16
1.20	DATASET_Bretter	17
1.21	DATASET_BrettInhalte	18
1.22	DATASET_Global	18
1.23	UserTag	18
1.24	GruppenTag	20
1.25	MemberTag	21
1.26	BretterTag	21
1.27	BIInhaltTag	23
1.28	GlobalTag	24
1.29	User	26

1.30 Gruppen	26
1.31 Gruppe	27
1.32 Global	28
1.33 Brett	28
1.34 Member	29
1.35 BInhalt	30
1.36 TagItem	30

Chapter 1

AmigaGuide

1.1 AmBoSData Library Guide

AmBoSData.Library V4.0

Dies ist das Guidefile V1.1 zur AmBoSData Library.
Die AmboSData.Library arbeitet, ohne dass
man Online in der Box zu sein braucht.

Funktionen

Uebersicht

Liste aller Tags

Demos & Source

Diese Dokumentation

1.2 Funktion

Funktionen der AmBoSData Library

ADataset()

Richtet ein Objekt ein, welches
fuer die Funktionen AGetAttr()
und ASetAttr() benoetigt wird.

AGetAttr()

Liest Daten ein. Welche, wird
durch die TagItems beim

Aufruf der Funktion bestimmt.

ASetAttr()

Speichert Daten. Was gesichert wird, bestimmen die TagItems, die der Funktion uebergeben werden.

Hauptmenue

Inhalt~~ ~

1.3 DieseDok

Ueber diese Dokumentation

An dieser Dokumentation wirkten Thomas Gercke (Grisu) und Achim Hauck (Agent) mit.

Viel Wert wurde auf die Benutzung des Guide-Files gelegt, ich (Grisu) hoffe, dass dieses geglueckt ist. Ebenso bin ich fuer den Inhalt und die Beschreibung der AmBoSData.Library verantwortlich. Da ich aber kein Schriftsteller bin, sondern eher mit den Haenden arbeite, hat Achim (Agent) den Inhalt ueberlesen und soweit korrigiert. Es kann aber natuerlich sein, dass hier und da mal ein

UFO
auftaucht, woran sich aber niemand gross stoeren sollte. :-)

Bei Fragen zur AmBoSData.Library kann man sich an

Grisu@adonai.ohz.north.de

Sysop der ANOTHER DOOR IN PARADISE , 04221/ 968075; 04221/ 64654

wenden.

Hauptmenue

P.s. Es sind auch schon einige Funktionen in der Library ←
beschrieben, die

erst noch hinein programmiert werden muessen, was den Vorteil hat, daB nicht die komplette Dokumentation umgestellt werden muB, damit die neu hinzugefuegten Funktionen bekannt werden. An den betreffenden Stellen sollte immer ein Zusatz " Zur Zeit leider noch nicht! " oder Aehnliches zu Finden sein.

1.4 Error

UFOs sind kleine, 'Unidentifizierte Fehler Objekte', die sich hier ←
und da
mal in einen Text einnisten und einen Schreiber zur Weissglut bringen
koennen. ;-)

Da hilft dann auch das beste Korrekturwerkzeug nichts ! ;-))

Diese Dokumentation

1.5 All

Eine Liste aller Nodes dieser Dokumentation.

Funktionen der AmBoSData.Library

ADataset ()

ADatasetTag ()

AGetAttr ()

AGetAttrTag ()

ASetAttr ()

ASetAttrTag ()

ADataset () Tags und Data's

DATASET_Tags

DATASET_Tags fuer User

DATASET_Tags fuer Gruppen

DATASET_Tags fuer Member

DATASET_Tags fuer Global

DATASET_Tags fuer Bretter

DATASET_Tags fuer BrettInhalte

Tags und Data's Objekt bezogen

Tags und Data's fuer User

Tags und Data's fuer Gruppen

Tags und Data's fuer Member

Tags und Data's fuer Global

Tags und Data's fuer Bretter

Tags und Data's fuer BrettInhalte
Source & Demos

BrettDemo	BrettDemo-Source	BrettDemo listet alle Bretter der Mailbox.
BIInhaltDemo	BIInhaltDemo-Source	BIInhaltDemo listet alle Files der Mailbox.
GlobalDemo	Global-Source	GlobalDemo gibt die Mailbox Daten aus, jedenfalls einen Teil davon. ;-)
GruppenDemo	Gruppen-Source	GruppenDemo gibt alle Gruppen der Mailbox aus.
UserDemo	User-Source	UserDemo gibt alle User der Mailbox aus.
MemberDemo	Member-Source	MemberDemo gibt alle User, die zu einer Gruppe gehoeren, fuer alle Gruppen, aus.

Hauptmenue

1.6 ADataSet

Funktion

ADataset ()

ADataset () legt den Objekt Typ fuer die weitere Bearbeitung mit den anderen Funktionen der AmBoSDataLibrary fest.

Aufruf

```
(APTR) obj = ADataSet
(
    (struct TagItem *)taglist
);
```

Parameter

taglist (a1)
Ein Zeiger auf eine Liste der Tags, die bestimmen, welche Daten man bekommen moechte.

Ergebnis

obj (d0)
Ein Wert, der intern fuer die weiteren Funktionen notwendig ist, oder NULL wenn wenn ein Fehler auftrat.

Bemerkung

Bei der Initialisierung der Objekte ist es nicht zu Umgehen das das erste Tag immer DATASET_First oder DATASET_Last lautet. Da hierdurch die Struckturen der Objekte eigerichtet werden !

In den Includes zur Library , ist eine Funktion

```
ADatasetTag()
```

definiert. Hier werden die TagItems auf dem Stack uebergeben.

Funktionen

```
AGetAttr()
```

```
AGetAttrTag()
```

```
ASetAttr()
```

```
ASetAttrTag()
```

```
Hauptmenue
```

```
Liste aller Tags
```

1.7 ADataSetTag

Funktion

```
ADatasetTag()
```

ADatasetTag() legt den Objekt Typ fuer die weitere Bearbeitung mit den anderen Funktionen der AmBoSData.Library fest.

Aufruf

```
APTR obj = ADataSetTag
(
    (ULONG) tag1,
    (    *) wert,
    ...
);
```

Parameter

tag1

Eine der moeglichen

Tag's

, womit das

ti_Tag benannt wird. Das letzte Tag muss

TAG_DONE lauten, fuer das Ende der Tags.

wert

Ein Zeiger auf einen Wert, der von tag1
abhaengig ist.

Ergebnis

obj (d0)
Ein Wert , der intern fuer die weiteren
Funktionen notwendig ist, oder NULL, wenn
wenn ein Fehler auftrat.

Bemerkung

Bei der Initialisierung der Objekte ist es nicht
zu Umgehen das das erste Tag immer DATASET_First oder
DATASET_Last lautet. Da hierdurch die Struckturen der
Objekte eigerichtet werden !

Die Funktion

```
    ADataSet()
    erwartet die Tags
als Zeiger auf eine Liste von TagItems.
```

Siehe auch

Funktionen

```
    AGetAttr()
    AGetAttrTag()
    ASetAttr()
    ASetAttrTag()
    Liste aller Tags
    Hauptmenue
```

1.8 AGetAttr

Funktion

```
AGetAttr()
```

Die Funktion AGetAttr(), besorgt Daten zu dem von
ADataset() erhaltenem Objekt. Was man erhalten
moechte wird durch die Tags, die der Funktion
uebergeben werden, bestimmt.

Aufruf

```
(APTR) Erg = AGetAttr
            (
                (APTR)aobj,
                (struct TagItem *)taglist
```

```
);
```

Parameter

taglist (a2)

Ein Zeiger auf eine Liste der Tags, die bestimmen, welche Daten man bekommen moechte.

aobj (a1)

Das Objekt, das von der Funktion ADataSet(), oder aber vom letzten Aufruf einer der Funktionen stammt, die die Library anbietet.

Ergebnis

Erg (d0)

Als Ergebnis erhält man einen Zeiger vom Type APTR, der wenn alles geklappt hat auf das Objekt verweist, das der Funktion übergeben wurde. Im Fehlerfall liefert die Funktion Null.

Bemerkung

In den Includes zur Library, ist eine Funktion

```
AGetAttrTag()
```

definiert. Hier werden die TagItems auf dem Stack uebergeben.

Siehe auch

Funktionen

```
ADataSet()
```

```
ADataSetTag()
```

```
ASetAttr()
```

```
ASetAttrTag()
```

```
Liste aller Tags
```

```
Hauptmenue
```

1.9 AGetAttrTag

Funktion

```
AGetAttrTag()
```

Die Funktion AGetAttrTag() besort Daten zu dem von ADataSet() erhaltenem Objekt. Was man erhalten moechte wird durch die Tags, die der Funktion uebergeben werden, bestimmt.

Aufruf

```
(APTR) obj = AGetAttr
    (
        (APTR) aobj,
        (ULONG) tag, (ULONG *) data,
        ...
    );
```

Parameter

tag

Eines der moeglichen Tags fuer die Funktion AGetAttr().

data

Ein Zeiger auf ein ULONG, LONG oder char, welches die Rueckgabewerte aufnehmen soll.

...

Weitere Tags, die an die Funktion uebergeben werden sollen.

aobj (a1)

Das Objekt, das von der Funktion ADataSet() oder aber vom letzten Aufruf einer der Funktionen stammt, die die Library anbietet.

Ergebnis

Erg (d0)

Als Ergebnis erhält man einen Zeiger vom Type APTR, der wenn alles geklappt hat auf das Objekt verweist, das der Funktion uebergeben wurde. Im Fehlerfall liefert die Funktion Null.

Bemerkung

!Achtung! die uebergabe der Tags ist nicht ganz Amiga Konform, es gibt Tags die, ohne ti_Data auskommen.

Die Funktion AGetAttrTag() wird durch ein Macro in den Includes definiert.

```
AGetAttr()
```

erwartet die

Tags, als einen Zeiger auf eine Liste von Tags.

Siehe auch

Funktionen

```
ADataSet()
```

```
ADataSetTag()
```

```
ASetAttr()
ASetAttrTag()
Liste aller Tags
Hauptmenue
```

1.10 ASetAttr

Funktion

```
ASetAttr()
```

Die Funktion `ASetAttr()` , speichert Daten zu dem von `ADataSet()` erhaltenem Objekt. Was gespeichert werden soll wird durch die Tags, die der Funktion uebergeben werden, bestimmt.

Aufruf

```
(APTR) obj = ASetAttr
(
    (APTR) aobj,
    (struct TagItem *)taglist
);
```

Parameter

`taglist (a2)`
Ein Zeiger auf eine Liste der Tags, die bestimmen, welche Daten man bekommen kann.

`aobj (a1)`
Das Objekt, das von der Funktion `ADataSet()`, oder aber vom letzten Aufruf einer der Funktionen stammt, die die Library anbietet.

Ergebnis

`Erg (d0)`
Als Ergebnis erhält man einen Zeiger vom Type `APTR`, der wenn alles geklappt hat auf das Objekt verweist, das der Funktion uebergeben wurde. Im Fehlerfall liefert die Funktion `Null`.

Bemerkung

In den Includes zur Library ist eine Funktion

```
ASetAttrTag()
definiert. Hier werden die TagItems
auf dem Stack uebergeben.
```

Zur Zeit ist nur das Speichern und damit das ändern der User Daten möglich !

Siehe auch

Funktionen

ADataset()
ADatasetTag()
AGetAttr()
AGetAttrTag()
Liste aller Tags
Hauptmenue

1.11 ASetAttrTag

Funktion

ASetAttrTag()

Die Funktion ASetAttrTag() speichert Daten zu dem von ADataset() erhaltenem Objekt. Was gespeichert werden soll, wird durch die Tags, die der Funktion uebergeben werden, bestimmt.

Aufruf

```
(APTR) obj = ASetAttrTag  
(  
    (APTR) aobj,  
    (ULONG) tag, (ULONG *) data,  
    ...  
);
```

Parameter

tag
Eines der moeglichen Tags fuer die Funktion ASetAttr()/ASetAttrTag.

data
Ein Zeiger auf ein Daten Feld, welches die Werte zur uebergabe aufgenommen hat.

...
Weitere Tags, die an die Funktion uebergeben werden sollen.

aobj (a1)
Das Objekt, das von der Funktion ADataset(), oder

aber vom letzten Aufruf einer der Funktionen stammt, die die Library anbietet.

Ergebnis

Erg (d0)

Als Ergebnis erhält man einen Zeiger vom Type APTR, der wenn alles geklappt hat auf das Objekt verweist, das der Funktion übergeben wurde. Im Fehlerfall liefert die Funktion Null.

Bemerkung

Die Funktion ASetAttrTag() wird durch ein Macro in den Includes definiert.

```
ASetAttr()
    erwartet die
```

Tags, als einen Zeiger auf eine Liste von Tags.

Zur Zeit ist nur das Speichern und damit das ändern der User Daten möglich !

Siehe auch

Funktionen

ADataSet()

ADataSetTag()

AGetAttr()

AGetAttrTag()

Liste aller Tags

Hauptmenue

1.12 ListTag

gegliederte Uebersicht der Tags

Art der Tags	Info
--------------	------

Steuerung

<input type="radio"/>	Globalen Daten
<input type="radio"/>	User Daten
<input type="radio"/>	Gruppen Daten
<input type="radio"/>	Member Daten
<input type="radio"/>	Bretter Daten

```

O
  BrettInhalt
O

Hauptmenue

~Inhalt~

```

1.13 Set_Tags

```

                Mögliche Werte für das Tag
DATASET_First
    und
DATASET_Last
, die der
Funktion
ti_Data
                ADataSet()
                zur bestimmung der Objekt Typen übergeben werden müssen.
                Funktion

```

```

DATATYPE_User~~~~~
    Objekt vom Typ User

DATATYPE_Gruppe~~~~~
    Objekt vom Typ Gruppe

DATATYPE_Global~~~~~
    Objekt vom Typ Global

DATATYPE_Brett~~~~~
    Objekt vom Typ Brett

DATATYPE_Member~~~~~
    Objekt vom Typ Member

DATATYPE_BrettInhalt
    Objekt vom Typ BrettInhalt

Hauptmenue

~Inhalt~

Uebersicht Tags

```

1.14 STags

Mit diesen Tags kann der Ablauf gesteuert werden
 Mehr Infos zur Benutzung der Tags sind zu finden unter:

DATASET fuer User
 DATASET fuer Gruppen
 DATASET fuer Member
 DATASET fuer Bretter
 DATASET fuer BrettInhalte
 DATASET fuer Global
 DATASET_Next (APTR) Objekt
 Interner Zeiger einen weiter
 DATASET_Prev (APTR) Objekt
 Interner Zeiger einen zurueck
 DATASET_Free (APTR) Objekt
 Gibt den Speicher des Objekts frei
 DATASET_Name (char *)name
 Gibt den Namen des Untertyps von
 einem Objekts an, mit dem man arbeiten
 moechte
 DATASET_First
 Legt ein Objekt an, vollgende Typen sind Möglich,
 DATATYPE
 _(User,Gruppe,Global,Brett,Member und BrettInhalt)
 Bei Erfolg wird ein Zeiger auf das erste Objekt
 des geforderten Types zurück geliefert.
 DATASET_Last
 Legt ein Objekt an, vollgende Typen sind Möglich,
 DATATYPE
 _(User,Gruppe,Global,Brett,Member und BrettInhalt)
 Bei Erfolg wird ein Zeiger auf das letzte Objekt
 des geforderten Types zurück geliefert.
 DATASET_Sub (APTR) objhead
 gibt ein Objekt zurueck, welches sich
 auf ein Unterobjekt des geforderten
 Typs bezieht.
 Einschränkungen & Infos
 DATASET_Parent (APTR) objsub
 gibt ein Objekt zurueck, welches sich
 auf ein uebergeordnetes Objekt bezieht
 DATASET_New (APTR) objekt
 legt ein neues Objekt vom geforderten
 Typ an. Zur Zeit nur User !
 DATASET_NewSub (APTR) objsub
 legt ein neues Unterobjekt vom angegeben
 Typ an. Zur Zeit leider noch nicht!

Typ an. Zur Zeit nur User !

DATASET_NewSub (APTR) objsub
Legt ein neues Unterobjekt vom angeben
Typ an. Zur Zeit leider noch nicht!

DATASET_Delete
Soll ein Objekt loeschen.
Zur Zeit leider noch nicht!

1.16 DATASET_Sub_Info

Bei der Verwendung von DATASET_Sub in Brettern ist zu beachten, daß es nicht erlaubt ist, das Brett nach dem Erreichen der Einträge freizugeben, da sonst jeglicher Zugriff auf die Files des Brettes unmöglich gemacht wird !

Zurück

1.17 DATASET_User

Was muss bei ADataSet() fuer User mindestens uebergeben werden und was darf oder kann man alles Kombinieren.

Tags	Data
DATASET_First	DATATYPE_User
DATASET_Name	(char *) "UserName"
DATASET_Free	(APTR) OldObjekt
DATASET_Last	DATATYPE_User
DATASET_Free	(APTR) OldObjekt
DATASET_New	DATATYPE_User
USER_UserName	(char *) "UserName"
USER_Passwort	(char *) "Passwort"
USER_Vorname	(char *) "VorName"
USER_Nachname	(char *) "NachName"
USER_Wohnort	(char *) "WohnOrt"
USER_Strasse	(char *) "Strasse"
USER_Telefon	(char *) "Telefon"
USER_Fax	(char *) "Fax"
USER_Modem	(char *) "Modem"
USER_Computer	(char *) "Computer"
DATASET_Free	(APTR) Objekt
DATASET_Next	(APTR) Objekt
DATASET_Free	(APTR) Objekt

Das Objekt auf das DATASET_Next zeigt, darf das selbe sein das durch DATASET_Free freigegeben wird.

ADataSet Tags

1.18 DATASET_Gruppen

Was muss bei ADataSet() fuer Gruppen mindestens uebergeben werden und was darf oder kann man alles kombinieren?

Tags	Data
DATASET_First	DATATYPE_Gruppe
DATASET_Name	(char *) "GruppenName"
DATASET_Free	(APTR) OldObjekt
DATASET_Last	DATATYPE_Gruppe
DATASET_Free	(APTR) OldObjekt
DATASET_Free	(APTR) Objekt
DATASET_Sub	(APTR) Objekt
DATASET_Free	(APTR) Objekt

Das Objekt auf das DATASET_Sub zeigt, darf das selbe sein, das durch DATASET_Free freigegeben wird.

DATASET_Next	(APTR) Objekt
DATASET_Free	(APTR) Objekt

Das Objekt auf das DATASET_Next zeigt, darf das selbe sein, das durch DATASET_Free freigegeben wird.

Durch DATASET_Sub erhaelt man einen Zeiger auf ein Objekt vom DATATYPE_Member, ueber diesen Type kann man alle User dieser Gruppe abfragen.

ADataSet Tags

1.19 DATASET_Member

Was muss bei ADataSet() fuer Member mindestens uebergeben werden und was darf oder kann man alles kombinieren?

Tags	Data
DATASET_First	DATATYPE_Member
DATASET_Name	(char *) "UserName"
DATASET_Free	(APTR) OldObjekt
DATASET_Last	DATATYPE_Member
DATASET_Free	(APTR) OldObjekt
DATASET_Free	(APTR) Objekt
DATASET_Next	(APTR) Objekt
DATASET_Free	(APTR) Objekt

Das Objekt auf das DATASET_Next zeigt, darf das selbe sein, das durch DATASET_Free freigegeben wird.

ADataSet Tags

1.20 DATASET_Bretter

Was muss bei ADataSet() fuer Bretter mindestens uebergeben werden und was darf oder kann man alles kombinieren?

Tags	Data
DATASET_First	DATATYPE_Brett
DATASET_Name	(char *) "BrettName"
DATASET_Free	(APTR) OldObjekt
DATASET_Last	DATATYPE_Brett
DATASET_Free	(APTR) OldObjekt
DATASET_Free	(APTR) Objekt
DATASET_Sub	(APTR) Objekt
DATASET_Free	(APTR) Objekt

Das Objekt auf das DATASET_Sub zeigt, darf das selbe sein, das durch DATASET_Free freigegeben wird.

DATASET_Next	(APTR) Objekt
DATASET_Free	(APTR) Objekt

Das Objekt auf das DATASET_Next zeigt, darf das selbe sein, das durch DATASET_Free freigegeben wird.

Durch DATASET_Sub erhaelt man einen Zeiger auf ein Objekt vom DATATYPE_BrettInhalt, ueber diesen Type kann man alle Inhalte

dieses Brettes abfragen.

ADataSet Tags

1.21 DATASET_BrettInhalte

Was muss bei ADataSet() fuer BrettInhalte mindestens uebergeben werden und was darf oder kann man alles kombinieren?

Tags	Data
DATASET_First	DATATYPE_BrettInhalte
DATASET_Name	(char *) "FileName" (Im Brett)
DATASET_Free	(APTR) OldObjekt
DATASET_Last	DATATYPE_BrettInhalt
DATASET_Free	(APTR) OldObjekt
DATASET_Free	(APTR) Objekt
DATASET_Next	(APTR) Objekt
DATASET_Free	(APTR) Objekt

Das Objekt auf das DATASET_Next zeigt, darf das selbe sein, das durch DATASET_Free freigegeben wird.

ADataSet Tags

1.22 DATASET_Global

Was muss bei ADataSet() fuer Global mindestens uebergeben werden und was darf oder kann man alles kombinieren?

Tags	Data
DATASET_First	DATATYPE_Global
DATASET_Free	(APTR) Objekt

ADataSet Tags

1.23 UserTag

Tags, die zu dem User zur Verfuegung stehen.

Eine Liste aller Tags, die fuer einen User moeglich sind, hierbei gilt TRUE = 1, FALSE = 0.
Alle anderen Uebergaben sind Zeiger auf Daten.
Da sich die Namen fast alle selbst erklaren, konnte ich mir einige Bemerkungen nicht verkneifen. ;-)

ti_Tag	ti_Data/Funktion
USER_DownloadVerboten	TRUE/FALSE Der User darf nichts aus der Box holen
USER_UploadVerboten	TRUE/FALSE Der User darf nichts in die Box bringen
USER_LoginVerboten	TRUE/FALSE Der User darf nicht in die Box
USER_ANSIAus	TRUE/FALSE Der User ist Farbenblind ;-)
USER_NetzPMVerboten	TRUE/FALSE Der User darf keine Netz-Nachrichten versenden
USER_Geschuetzt	TRUE/FALSE Der User wird nicht geloesch
USER_Hintergruende	TRUE/FALSE Die Bilder machen ihn nicht an. ;-)
USER_DownloadInfo	TRUE/FALSE Wieviel der User schon aus der Box geholt hat.
USER_Freiraum	ULONG * Minuten seit 1.1.1978
USER_BezugsDatum	ULONG * Minuten seit 1.1.1978
USER_ErstesLogin	ULONG * Minuten seit 1.1.1978
USER_Uploads	ULONG * Umfang des Uploads
USER_Downloads	ULONG * Umfang des Downloads
USER_Konto	LONG * Tjo, das Konto halt...
USER_LetzterAnruf	ULONG * Minuten seit 1.1.1978
USER_Anrufe	ULONG * Anzahl der Anrufe
USER_OnlineZeit	ULONG * Die Zeit, die der User am Tag in der Box sein darf
USER_Zeilen	ULONG * Hoehe des Screens, die

	der User hat
USER_Tarifzone	ULONG * Gebuerenzone, vom Boxstandort aus
USER_Ratio	ULONG * Up-Download Verhaeltnis
USER_MaxPMs	ULONG * Anzahl der Nachrichten, die der User im Postfach haben darf
USER_Crashes	ULONG * Wie oft sich das Modem verabschiedet hat ;-)
USER_Sprache	ULONG * 0-deutsch 1-englisch
USER_DatumsFormat	ULONG * 0-Tag :Monat:Jahr 1-Monat:Tag :Jahr
USER_UserName	char * (max 40)
USER_Passwort	char * (max 40) (write Only ;-)
USER_Vorname	char * (max 128)
USER_Nachname	char * (max 128)
USER_Wohnort	char * (max 128)
USER_Strasse	char * (max 128)
USER_Telefon	char * (max 128)
USER_Fax	char * (max 128)
USER_Modem	char * (max 128)
USER_Computer	char * (max 128)
USER_Vertreter	char * (max 40)
USER_XPRProtokoll	char * (max 40) Transfer-Protokoll
USER_Packer	char * (max 40)
USER_Menu	char * (max 60)
USER_NetzVertreter	char * (max 128)
USER_Farbanzahl	ULONG *
USER_Online	TRUE/FALSE
USER_Neu	TRUE/FALSE
USER_GeburtsTag	ULONG *
USER_GeburtsMonat	ULONG *
USER_GeburtsJahr	ULONG *

Hauptmenue

~Inhalt~~

Uebersicht Tags

1.24 GruppenTag

Eine Liste der Grupen Tags

Eine Liste aller Tags, die fuer Gruppen moeglich

sind, hierbei gilt TRUE = 1, FALSE = 0.
 Alle anderen Uebergaben sind Zeiger auf Daten.
 Da sich die Namen fast alle selbst erklaren, konnte
 ich mir einige Bemerkungen nicht verkneifen. ;-)

GRUPPE_GroupenName	char * (max 40) Name der Gruppe
GRUPPE_Invers	TRUE/FALSE TRUE alle die nicht Mitglied sind, sind in dieser Gruppe
GRUPPE_Sichtbar	ULONG * 0-Niemanden 1-Jeden 2-Mitglieder
GRUPPE_InfoText	char * (max 128) Pfad zu dem Info Text

Hauptmenue

~Inhalt~~

Uebersicht Tags

1.25 MemberTag

Eine Liste der Member Tags

Eine Liste aller Tags die fuer Member moeglich
 sind, hierbei gilt TRUE = 1, FALSE = 0.
 Alle anderen Uebergaben sind Zeiger auf Daten.
 Da sich die Namen fast alle selbst erklaren, konnte
 ich mir einige Bemerkungen nicht verkneifen. ;-)

MEMBER_MitgliedName	char * (max 128) Name des ersten Users, der in dieser Gruppe ist
MEMBER_NetzMitglied	TRUE/FALSE Name eines User, der ueber eine Netz-Adresse Mitglied ist.

Hauptmenue

~Inhalt~~

Uebersicht Tags

1.26 BretterTag

Eine Liste der Brett Tags

Eine Liste aller Tags, die ueber die Bretter Auskunft geben. Hierbei gilt TRUE = 1, FALSE = 0. Alle anderen Uebergaben sind Zeiger auf Daten. Da sich die Namen fast alle selbst erklaren, konnte ich mir einige Bemerkungen nicht verkneifen. ;-)

BRETTART_Asc	0
BRETTART_Bin	1
BRETTART_AscBin	2
BRETTART_Head	3
BRETTART_ExternHead	4
BRETTART_ExternBin	5
BRETTART_PM	255
BRETT_BrettName	char *
BRETT_SchreibGruppe	char *
BRETT_ZugangsGruppe	char *
BRETT_LeseGruppe	char *
BRETT_Verwalter	char *
BRETT_Passwort	char *
BRETT_Laufwerk	char *
BRETT_BrettArt	ULONG *
BRETT_LetzterEintrag	ULONG *
BRETT_MaxEintrage	ULONG *
	Wenn der Plattenspeicher nicht reicht, greift man zu solchen Mitteln ;-)
BRETT_MaxAlter	ULONG *
	Das Alter der Files, aeltere loescht der Terminator
BRETT_MaxKB	ULONG *
	Alles ueber dieser Gesamtgroesse wird nicht mehr angenommen
BRETT_LoeschenNachAlter	TRUE/FALSE
	Aeltere duerfen geloescht werden
BRETT_LoeschenNachAnzahl	TRUE/FALSE
	Wird die Anzahl ueberschritten, wird mit dem Loeschen begonon
BRETT_LoeschenNachKB	TRUE/FALSE
	Auch hier: zu voll -> dann loeschen
BRETT_Area	TRUE/FALSE
	Das ist ein Netz-Brett
BRETT_RatioBefreit	TRUE/FALSE
	Saugen ohne Ende ;-)
BRETT_Gesperrt	TRUE/FALSE
	Da kommt kein normalsterblicher ran. ;-)
BRETT_NurNetz	TRUE/FALSE
	Nur Points bekommen Zugriff
BRETT_BoxPfad	char *
	Der Pfad in der Box
BRETT_NetzPfad	char *
	Der Pfad bei Netzbrettern
BRETT_DosPfad	char *
	Und wo das Brett auf der Platte ist

BRETTINHALT_Size ULONG *
 Die Groesse des Files

Hauptmenue

~Inhalt~~

Uebersicht Tags

1.28 GlobalTag

Eine Liste der Global Tags

Eine Liste aller Tags, die fuer die Globalen Einstellungen der Mailbox moeglich sind, hierbei gilt TRUE = 1, FALSE = 0. Alle anderen Uebergaben sind Zeiger auf Daten. Da sich die Namen fast alle selbst erklaren, konnte ich mir einige Bemerkungen nicht verkneifen. ;-)

GLOBAL_BoxName	char * (max 128) Name der Mailbox
GLOBAL_SysopName	char * (max 40) Name des Users, der der Sysop ist
GLOBAL_DownloadPfad	char * (max 256) Pfad der erscheint, wenn der Sysop ein File saugt
GLOBAL_UploadPfad	char * (max 256) Pfad wenn er eins Uploaded
GLOBAL_TextEditor	char * (max 80) Name des Text Editors fuer den Sysop
GLOBAL_TextEditorParameter	char * (max 40) Einstellungs Parameter fuer den Editor
GLOBAL_TextEditorWB	TRUE/FALSE Wenn die WB beim Start des Editors in den Vordergrund geholt werden soll
GLOBAL_DosPasswort	char * (max 40) Write Only, kein Kommentar
GLOBAL_DefaultXPR	char * (max 40) Transfer Protokoll
GLOBAL_QuoteString	char * (max 12) Das Reply Zeichen
GLOBAL_CDPattern	char * (max 128)
GLOBAL_AuslagernPfad	char * (max 256) Dahin werden Texte u. Dateien beim Auslagern kopiert
GLOBAL_SplitPfad	char * (max 128) Der Pfad, in dem die Files gesplittet werden

GLOBAL_MSGIDHaltezeit	ULONG *	Die Zeit, die PM's im Postfach bleiben
GLOBAL_MB_Uploads	ULONG *	min Plattenplaz fuer Upload
GLOBAL_MB_News	ULONG *	min fuer allgemein Mails
GLOBAL_MB_Mail	ULONG *	min Plattenplaz fuer Mails
GLOBAL_MB_PMUpload	ULONG *	min Plattenplaz fuer PM
GLOBAL_MB_NetLogin	ULONG *	min Plattenplaz fuer einen Login
GLOBAL_MB_NetCall	ULONG *	Auch fuer den NetCall
GLOBAL_MB_Split	ULONG *	Jup, das ist fuers Splitten ;-)
GLOBAL_SysInfo_Uploads	TRUE/FALSE	
GLOBAL_SysInfo_Downloads	TRUE/FALSE	
GLOBAL_SysInfo_Auslastung	TRUE/FALSE	
GLOBAL_SysInfo_Login	TRUE/FALSE	
GLOBAL_SysInfo_Logoff	TRUE/FALSE	
GLOBAL_SysInfo_Neustart	TRUE/FALSE	
GLOBAL_SysopPM_Kopie	TRUE/FALSE	
GLOBAL_SysopPM_IDVerkettung	TRUE/FALSE	
GLOBAL_Senden_Cookie	TRUE/FALSE	Soll ein Cookie an die Sysop Mail gehaengen werden ?
GLOBAL_Senden_Sig	TRUE/FALSE	Und was ist mit der Signatur ?
GLOBAL_NurAMenu		Nicht mehr aktuell
GLOBAL_EntpackFaktor	ULONG *	
GLOBAL_PortAnzahl	ULONG *	Anzahl der Ports, bestimmt die Hoehe des Ambos Fensters
GLOBAL_Screen_DisplayID	ULONG *	
GLOBAL_Screen_Font	struct TextFond *	
GLOBAL_Screen_IBMFont	struct TextFond *	
GLOBAL_Screen_WB	TRUE/FALSE	Ambos auf der Workbench
GLOBAL_AnrufeGesammt	ULONG *	Anrufe, seit es die Box gibt
GLOBAL_AnrufeHeute	ULONG *	Anrufe heute
GLOBAL_PortMinuten	ULONG *	Onlinezeit der zaehlenden Ports
GLOBAL_OnlineMinuten	ULONG *	Onlinezeit der Mailbox
GLOBAL_SerienNummer	ULONG *	Das haetten viele gerne, sie wissen es nur noch nicht ;-)

Hauptmenue

~Inhalt~~

Uebersicht Tags

1.29 User

User Objekt

Dieses Objekt behandelt alle Daten die zu einem User gehoeren, wie zum Beispiel Username Computer oder Online Zeit. Was alles zu bearbeiten ist, ist bei den User_Tags naeher Beschrieben.

Funktionen

ADataset()

AGetAttr()

ASetAttr()

Siehe auch

~~~~User~~~

~~~Gruppe~~

~~~Member~~

~~~Brett~~~

BrettInhalt

~~~Global~~

Hauptmenue

~Inhalt~~

### 1.30 Gruppen

#### Organisation der Gruppen, Member & User

#### Gruppen Objekt

```

|
|
Gruppe1 -> Member
|           |->User1
|           |->User2
|           |->UserN
|
Gruppe2 -> Member
|           |->User1
|           |->User2

```

```

        |           |->UserN
        |
Gruppe3 -> Member
        |           |->User1
        |           |->User2
        |           |->UserN
        |
-X-----X-----X-----X-----X-----X-----X-----
        |
        |
        |
GruppeN
->
Member
        |->User1
        |->User2
        |->
UserN

Hauptmenue

~Inhalt~~

```

## 1.31 Gruppe

### Gruppen Objekt

Dieses Objekt liefert Daten ueber die Gruppen, mit denen die Mail Box organisiert ist. In diesen Gruppen sind die User zusammengefasst, um zum Beispiel Brettzugriffe zu regeln. Welche Daten hierbei ausgewertet werden koennen, ist bei den

```

Gruppen-Tags
zu erfahren

```

### Funktionen

```

ADataSet()

```

```

AGetAttr()

```

```

ASetAttr()

```

```

Siehe auch

```

```

~~~~User~~~

```

```

~~~Gruppe~~

```

```

~~~Member~~

```

```

~~~Brett~~~

```

```

BrettInhalt

```

```

~~~Global~~

```

Organisation  
der Gruppen, Member & User in der  
AmBoSData.Library.

Hauptmenue

~Inhalt~~

## 1.32 Global

Global Objekt

Dieses Objekt betrifft die grundlegenden  
Einstellungen der Mailbox. So zum Beispiel  
welcher User Sysop der Mailbox ist.  
Welche globalen Daten man mit der AmBoS-  
DataLibrary auswerten kann, ist in den

Global-Tags  
definiert !

Funktionen

ADataset ()

AGetAttr ()

ASetAttr ()  
Siehe auch

~~~~User~~~

~~~Gruppe~~

~~~Member~~

~~~Brett~~~

BrettInhalt

~~~Global~~

Hauptmenue

~Inhalt~~

## 1.33 Brett

Brett Objekt

Mit diesem Objekt bekommt man Zugriff auf  
die Brettstruktur der Mailbox, man kann

---



zum Beispiel erfahren, welche Einstellungen fuer das gefundene Brett gelten. Wie und was fuer Brett-daten man erhalten moechte, wird ueber die Brett-Tags geregelt.

#### Funktionen

```

ADataset ()

AGetAttr ()

ASetAttr ()
Siehe auch

~~~~User~~~
~~~Gruppe~~
~~~Member~~
    ~~~Brett~~~
BrettInhalt
~~~Global~~

Hauptmenue

~Inhalt~~

```

## 1.34 Member

### Member Objekt

Dieses Objekt liefert die User, die in einer Gruppe organisiert sind. Welche Daten man auswerten kann, ist bei den

```

Member-Tags
zu erfahren

```

#### Funktionen

```

ADataset ()

AGetAttr ()

ASetAttr ()
Siehe auch

~~~~User~~~
~~~Gruppe~~
~~~Member~~

~~~Brett~~~
BrettInhalt

```

```
~~~Global~~
```

```
Hauptmenue
```

```
~Inhalt~~
```

## 1.35 Blnhalt

BrettInhalt Objekt

Mit diesem Objekt bekommt man Zugriff auf den Inhalt eines Brettes. So waere es moeglich, ein Inhaltsverzeichnis der Box auszugeben. Wie man an die Brett Inhalt Daten gelangt, wird ueber die

```
BrettInhalt-Tags
geregelt
```

Funktionen

```
ADataSet()
```

```
AGetAttr()
```

```
ASetAttr()
Siehe auch
```

```
~~~~User~~~
```

```
~~~Gruppe~~
```

```
~~~Member~~
```

```
~~~Brett~~~
```

```
BrettInhalt
```

```
~~~Global~~
```

```
Hauptmenue
```

```
~Inhalt~~
```

## 1.36 TagItem

Struktur der TagItems.

```
struct TagItem
{
    ULONG    ti_Tag;
    ULONG    ti_Data;
};
```

Eine Liste von Tags haette dann das folgende Aussehen.

```
struct TagItem *tags[]=
{
    USER_UserName  ,(char *)"Gast",
    USER_OnlineZeit,(long *)OnTime, // *1
    TAG_DONE       ,0L             // *2
};
```

Bemerkung

- \*1 Die AmbosData.Library erwartet immer einen Zeiger auf LONG, ULONG oder einen String, der mit Null terminiert sein muss.
- \*2 Dies ist ein Zeichen dafuer, dass das Feld von TagItems hier zu Ende ist.

Funktionen die mit TagItem arbeiten

ADataset()

ADatasetTag()

AGetAttr()

AGetAttrTag()

ASetAttr()

ASetAttrTag()

Hauptmenue

~Inhalt~~